

Relazione per l'adozione del testo

Autori: Maria Cristina Berti

Titolo: **Cominciamo con Sprint! 1 - 2 - 3**

Progetto didattico a cura di Mario Amulfi

Codice: Vol. 1 ISBN 9788842628712 Vol. 2 ISBN 9788842628729 Vol. 3 ISBN 9788842628736

Editore: Gruppo Editoriale **il capitello**

Per il prossimo anno ho scelto di adottare il progetto didattico **COMINCIAMO CON SPRINT!** per l'originalità e la ricchezza degli spunti che offre per organizzare un percorso didattico coinvolgente e perché risponde alle caratteristiche richieste dalla normativa ministeriale, infatti è utilizzabile sia in versione cartacea sia in versione **libro digitale**, interattivo e multimediale.

Nel volume **Lettere amiche/Quaderno amico** ci sono 2 libri in 1. Per le competenze di lettoscrittura per ogni lettera o suono presentato si mettono in evidenza le competenze attivate (Ascolto, Scrivo, Leggo). A partire dal testo presente sulla guida dell'insegnante, per ciascuna lettera ci sono 4 pagine con la presentazione del fonema, della formazione sillabica e una pagina finale che stimola la lettura autonoma. L'**alfabetiere individuale** riporta le stesse parole-chiave usate nel metodo e anche nell'**alfabetiere murale** di classe. Nel **quaderno amico** vi è la possibilità di accertare i prerequisiti e ci sono molti esercizi per la scrittura in corsivo.

Nelle pagine speciali delle *stagioni* una storia a puntate che inizia in autunno nel volume del metodo e finisce in estate nel volume antologico, con divertenti *attività creative* di Arte e Immagine.

Sul volume *antologico*, **Lettere e idee amiche**, i testi, la maggior parte in stampato maiuscolo, contengono brani tratti dalla migliore letteratura per bambini, spesso adattati perché possano venir letti sin dai primi giorni di scuola. Le unità tematiche si chiudono con una pagina dedicata a una poesia e le esercitazioni sulla produzione scritta.

Nella seconda parte del volume si comincia con *sprint in storia e geografia*, dove le parole chiave sono tempo e spazio.

In appendice il **Quaderno amico** con lo *sviluppo delle competenze linguistiche* e le *prove di verifica* di italiano su modello **INVALSI**.

Sul volume **Numeri e idee amici**, con la parola chiave numeri si offre innanzitutto una serie di proposte graduali e sistematiche riguardanti la matematica, suddivisa in pensiero logico, numeri, geometria, misura, dati e previsioni, così la matematica diventa facile e divertente.

Con la parola chiave natura si comincia con *sprint in scienze* alla scoperta dei sensi, dei viventi e degli oggetti.

In appendice il **Quaderno amico** con lo *sviluppo delle competenze matematiche* e le *prove di verifica* di matematica su modello **INVALSI**.

Per le **classi seconda e terza** il progetto prevede il volume **Lettere e parole amiche** che offre innumerevoli spunti per leggere, per scrivere, per imparare ad analizzare i testi; la parte di grammatica è strutturata per consolidare le competenze ortografiche, morfo-sintattiche e lessicali.

Il **Libro delle discipline**, **Numeri e idee amici**, propone pagine su il numero, la misura, la geometria, il pensiero razionale, dati e previsioni, con attività graduali e sistematiche. Le pagine di storia si occupano di rapporti temporali, misura del tempo e studio del passato, propedeutico alla storia vera e propria che i bambini dovranno affrontare nelle ultime classi; le scienze si muovono dall'approccio scientifico per arrivare a osservare le stagioni e i fenomeni meteorologici; la geografia si sofferma su vari tipi di spazi e la loro rappresentazione.

Il **Quaderno amico** prevede ancora lo *sviluppo delle competenze di italiano* e la possibilità di verificarle con le prove su modello **INVALSI** e in ugual modo per le *competenze di matematica* e le prove **INVALSI**.

Si prevedono anche i preziosi allegati bifronte **Cittadini si diventa!** 1 e 2/3, che propone percorsi di cittadinanza attiva e senso della legalità e **Musicisti si diventa!** 1 e 2/3 che propone l'educazione musicale con percorsi di esplorazione e produzione di eventi sonori.

Volumi destinati al bambino (da ritirare gratuitamente con la cedola ministeriale):

Classe PRIMA

- Lettere amiche** (metodo) + fronte/retro **Quaderno amico** (prerequisiti e scrittura in corsivo);
- Lettere e idee amiche** (antologia, storia, geografia, competenze italiano, **INVALSI** italiano);
- Numeri e idee amici** (matematica, scienze, competenze matematica, **INVALSI** matematica);
- Cittadini si diventa!** (cittadinanza attiva) + fronte/retro **Musicisti si diventa!** (musica attiva);
- LIBRO DIGITALE**, scaricabile gratuitamente **on line**.

Classe SECONDA

- Lettere e parole amiche** (lettura, grammatica, scrittura);
- Numeri e idee amici** (matematica, storia, geografia, scienze);
- Quaderno amico** (competenze italiano, **INVALSI** italiano, competenze matematica, **INVALSI** matematica);
- Cittadini si diventa!** 2-3 (cittadinanza attiva) + fronte/retro **Musicisti si diventa!** 2-3 (musica attiva);
- LIBRO DIGITALE**, scaricabile gratuitamente **on line**.

Classe TERZA

- Lettere e parole amiche** (lettura, grammatica, scrittura), in appendice **Quaderno amico** con lo *sviluppo delle competenze linguistiche* e le *prove di italiano* su modello **INVALSI**;
- Numeri e idee amici** (matematica, storia, geografia, scienze), in appendice **Quaderno amico** con lo *sviluppo delle competenze matematiche* e le *prove di matematica* su modello **INVALSI**;
- LIBRO DIGITALE**, scaricabile gratuitamente **on line**.

Kit didattico dell'Insegnante



Cominciamo con Sprint! 1 - 2 - 3

Per l'Insegnante e per la classe:

Classe PRIMA

la guida del testo per l'ambito **linguistico-espressivo 1°**;
la guida del testo per l'ambito **disciplinare 1°**;
il CD audio *Musicisti si diventa!* 1;
l'**alfabetiere murale**;
3 poster murali per la classe 1°: **i numeri / il corpo umano / il calendario multiculturale**;
l'**Agenda Professione Insegnante**;
DVD LIM: comprende tutti i libri in versione **DIGITALE** e le **RISORSE ON LINE** (su richiesta specifica).

Le risorse online per la didattica multimediale in classe 1° sono: ***ALFABETIERE ATTIVO**: 24 lettere animate ***COME SI SCRIVE**: 31 video per la scrittura delle lettere e dei numeri ***GIOCO CON L'ALFABETO**: 48 esercizi interattivi ***NUMERI ATTIVI**: 11 numeri animati ***GIOCO CON I NUMERI**: 43 esercizi interattivi di matematica ***AUDIOLETTURE**: 8 audio *Cittadini si diventa!* ***AUDIO MUSICALI**: 30 ascolti *Musicisti si diventa!* ***PROVE SU MODELLO INVALSI**: 25 esercizi interattivi con autoverifica di matematica+16 esercizi interattivi con autoverifica di italiano ***ARTISTI SI DIVENTA!**: 11 video-laboratori di Arte e Immagine ***1 POSTER INTERATTIVO**: Le parti del corpo

Classi SECONDA e TERZA

la guida del testo per l'ambito **linguistico-espressivo 2 e 3**;
la guida del testo per l'ambito **disciplinare 2 e 3**;
i CD audio *Musicisti si diventa!* 2 e 3
2 poster murali per la classe 2^a: **conto con le filastrocche / l'enunciato minimo**;
6 poster murali per la classe 3^a: **le parti del discorso / gli insiemi / gli ambienti di montagna / gli ambienti di pianura / la preistoria / l'educazione stradale**;
il **Calendario multiculturale**;
l'**Agenda Professione Insegnante**;
DVD LIM: comprende tutti i libri in versione **DIGITALE** e le **RISORSE ON LINE** (su richiesta specifica).

Le risorse on line per la didattica multimediale in classe 2° sono: ***GIOCO CON I NUMERI**: 36 esercizi interattivi di matematica ***GIOCO CON LE PAROLE**: 37 esercizi interattivi di grammatica ***HYPERFILM**: 5 Lezioni Lim multidisciplinari (Il girotondo del tempo) ***AUDIOLETTURE**: 10 audio *Cittadini si diventa!* ***AUDIO MUSICALI**: 30 ascolti *Musicisti si diventa!* ***PROVE SU MODELLO INVALSI**: 30 esercizi interattivi con autoverifica di matematica+25 esercizi interattivi con autoverifica di italiano ***ARTISTI SI DIVENTA!**: 11 video-laboratori di Arte e Immagine ***2 POSTER INTERATTIVI**: La frase minima; La frase complessa ***CONTO E CANTO**: video- filastrocche di matematica.

Le risorse on line per la didattica multimediale in classe 3° sono: ***GIOCO CON I NUMERI**: 36 esercizi interattivi di matematica ***GIOCO CON LE PAROLE**: 45 esercizi interattivi di grammatica ***HYPERFILM**: 4 Lezioni Lim multidisciplinari (La scoperta del fuoco) ***AUDIOLETTURE**: 10 audio *Cittadini si diventa!* ***AUDIO MUSICALI**: 30 ascolti *Musicisti si diventa!* ***PROVE SU MODELLO INVALSI**: 30 esercizi interattivi con autoverifica di matematica+25 esercizi interattivi con autoverifica di italiano ***ARTISTI SI DIVENTA!**: 16 video-laboratori di Arte e Immagine ***7 POSTER INTERATTIVI**: La palude, Il prato, Il bosco, Gli alti pascoli, La nascita della vita, La linea del tempo, Preistoria e storia.

ANNUNCIO NOVITÀ

Nuove Guide didattiche per l'Insegnante della Scuola Primaria.

Si presentano come uno strumento flessibile che vuole accompagnare l'insegnante, ma anche l'allievo, attraverso itinerari di apprendimento per la progettazione didattica.

In corso di pubblicazione nell'anno 2014:

IO INSEGNO ITALIANO IN 1^a
IO INSEGNO MATEMATICA IN 1^a
IO INSEGNO SCIENZE E TECNOLOGIA IN 1^a
IO INSEGNO GEOGRAFIA IN 1^a
IO INSEGNO STORIA IN 1^a
IO INSEGNO ARTE E IMMAGINE IN 1^a-2^a-3^a
IO INSEGNO MUSICA IN 1^a-2^a-3^a
IO INSEGNO EDUCAZIONE FISICA IN 1^a-2^a-3^a

Sono in fase di progettazione per l'anno 2015:

IO INSEGNO ITALIANO IN 2^a
IO INSEGNO MATEMATICA IN 2^a
IO INSEGNO SCIENZE E TECNOLOGIA IN 2^a
IO INSEGNO GEOGRAFIA IN 2^a
IO INSEGNO STORIA IN 2^a

Sono in fase di progettazione per l'anno 2016:

IO INSEGNO ITALIANO IN 3^a
IO INSEGNO MATEMATICA IN 3^a
IO INSEGNO SCIENZE E TECNOLOGIA IN 3^a
IO INSEGNO GEOGRAFIA IN 3^a
IO INSEGNO STORIA IN 3^a

Volumi di 1^a + *E-book scaricabile online*

ISBN: 9788842628712 Pagine: 570 Codice: 2871

Volumi di 2^a + *E-book scaricabile online*

ISBN: 9788842628729 Pagine: 636 Codice: 2872

Volumi di 3^a + *E-book scaricabile online*

ISBN: 9788842628736 Pagine: 624 Codice: 2873

Versioni DIGITALI MULTIMEDIALI

Libro DIGITALE vol. 1

ISBN: 9788842629719

Libro DIGITALE vol. 2

ISBN: 9788842629726

Libro DIGITALE vol. 3

ISBN: 9788842629733