

## Relazione per l'adozione del testo

**Autori:** C. Conti - I. Rubaudo - C. Chiesi

**Titolo:** **Ciao, Olmo! 1 - 2 - 3**

Progetto didattico a cura di Mario Amulfi

**Codice:** Vol. 1 ISBN 9788842629511 Vol. 2 ISBN 9788842629528 Vol. 3 ISBN 9788842629535

**Editore:** Gruppo Editoriale **il capitello**

Per il prossimo anno ho scelto di adottare il progetto didattico **CIAO,OLMO** per l'originalità e la ricchezza degli spunti che offre per organizzare un percorso didattico coinvolgente e perché risponde alle caratteristiche richieste dalla normativa ministeriale, infatti è utilizzabile sia in versione cartacea sia in versione **libro digitale**, interattivo e multimediale.

Il metodo per apprendere la lettoscrittura e i primi testi antologici si trovano in un unico volume, nel **Libro di Italiano**. Il metodo proposto è il fonico-sillabico, con la presentazione di ogni lettera su ben quattro pagine; **l'alfabetiere individuale** è attaccato alla copertina del libro di Italiano e riporta le stesse parole-chiave usate nel metodo e anche **nell'alfabetiere murale di classe**.

Le letture, la maggior parte in stampato maiuscolo, contengono brani tratti dalla migliore letteratura per bambini, spesso adattati perché possano venir letti sin dai primi giorni di scuola.

Il **Libro delle discipline** offre innanzitutto una serie di proposte graduali e sistematiche riguardanti la matematica, suddivisa in pensiero logico, numeri, geometria, misura, dati e previsioni; segue un'unità dedicata alle prime competenze digitali. L'unità dedicata alle scienze si occupa dei cinque sensi e di alcuni materiali, quella dedicata alla storia osserva le caratteristiche del tempo e in particolare la sua ciclicità, mentre quella dedicata alla geografia osserva lo spazio nei suoi vari aspetti.

Lo **sfogliabile Olmo racconta e canta 1°-2°-3°** è tutto da guardare come un film, con le immagini legate alle storie di classe 1°, con le canzoni che **Olmo** ha composto e musicato perché tutta la classe canti insieme in allegria, con i quadri stagionali da guardare come al museo in 2° e in 3°.

Nel **volume delle Competenze** ci sono due libri in uno. Da un lato lo sviluppo delle competenze linguistiche e le prove modello **INVALSI** di italiano. Dall'altro lo sviluppo delle competenze matematiche e le prove modello **INVALSI** di matematica.

Per le **classi seconda e terza** il progetto prevede ancora il **Libro di Italiano**, che comprende antologia e grammatica, il **Libro delle discipline** per la matematica, le competenze digitali, le scienze, la storia e la geografia e il libro per lo sviluppo delle competenze linguistiche e matematiche con le prove di italiano e matematica su modello **INVALSI**.

Il **Libro di Italiano** offre innumerevoli spunti per leggere, per scrivere, per imparare ad analizzare i testi; la parte di grammatica è strutturata per consolidare le competenze ortografiche, morfo-sintattiche e lessicali.

Il **Libro delle discipline** propone pagine su il numero, la misura, la geometria, il pensiero razionale, dati e previsioni, con attività graduali e sistematiche. Un'unità è dedicata alle competenze digitali. Le pagine di storia si occupano di rapporti temporali, misura del tempo e studio del passato, propedeutico alla storia vera e propria che i bambini dovranno affrontare nelle ultime classi; le scienze si muovono dall'approccio scientifico per arrivare a osservare le stagioni e i fenomeni meteorologici; la geografia si sofferma su vari tipi di spazi e la loro rappresentazione.

Si prevede anche il prezioso allegato **Cittadini si diventa! 1/2/3**, che propone percorsi di cittadinanza attiva e senso della legalità.

Tante sono le **risorse multimediali** offerte: le lettere animate, i numeri frizzanti, i giochi matematici e grammaticali interattivi, i filmati da guardare per imparare e approfondire.

**Volumi destinati al bambino** (da ritirare gratuitamente con la cedola ministeriale):

### Classe PRIMA

- Il libro di Italiano (lettoscrittura, lettura, grammatica);
- Il libro delle Discipline (matematica, storia, geografia, scienze);
- Il libro delle Competenze (competenze italiano, INVALSI italiano, competenze matematica, INVALSI matematica);
- Cittadini si diventa! 1-2-3 (cittadinanza attiva, per imparare a stare bene insieme e a crescere nel mondo);
- LIBRO DIGITALE, scaricabile gratuitamente **on line**.

### Classi SECONDA e TERZA

- Il libro di Italiano (lettura, scrittura, grammatica);
- Il libro delle Discipline (matematica, storia, geografia, scienze);
- Il libro delle Competenze (competenze italiano, INVALSI italiano, competenze matematica e disciplinari, INVALSI matematica);
- LIBRO DIGITALE, scaricabile gratuitamente **on line**.

Kit didattico dell'Insegnante



Ciao, Olmo! 1 - 2 - 3

Per l'Insegnante e per la classe:

**Classe PRIMA**

la guida del testo per l'ambito **linguistico-espressivo 1°**;  
la guida del testo per l'ambito **disciplinare 1°**;  
*Olmo racconta e canta 1/2/3*, lo sfogliabile di classe;  
il CD audio 1, con le storie di Olmo e le canzoni appositamente composte per questo progetto;  
*l'alfabetiere murale*;  
3 poster murali per la classe 1°: **i numeri / il corpo umano / il calendario multiculturale**;  
*l'Agenda Professione Insegnante*;  
DVD LIM: comprende tutti i libri in versione **DIGITALE** e le **RISORSE ON LINE (su richiesta specifica)**.

Le risorse on line per la didattica multimediale in classe 1° sono: **\*ALFABETIERE ATTIVO**: 24 lettere animate. **\*COME SI SCRIVE**: 31 video per la scrittura delle lettere e dei numeri. **\*GIOCO CON L'ALFABETO**: 48 esercizi interattivi. **\*NUMERI ATTIVI**: 11 numeri animati. **\*GIOCO CON I NUMERI**: 43 esercizi interattivi di matematica. **\*AUDIOLETTURE**: 10 audio *Cittadini si diventa!*+10 audio *Le storie di Olmo*. **\*AUDIO MUSICALI**: 28 ascolti per *La musica di Olmo*. **\*PROVE SU MODELLO INVALSI**: 25 esercizi interattivi con autoverifica di matematica+16 esercizi interattivi con autoverifica di italiano. **\*ARTISTI SI DIVENTA!**: 11 video-laboratori di Arte e Immagine. **\*1 POSTER INTERATTIVO**: Le parti del corpo.

**Classi SECONDA e TERZA**

la guida del testo per l'ambito **linguistico-espressivo 2° e 3°**;  
la guida del testo per l'ambito **disciplinare 2° e 3°**;  
i CD audio 2 e 3, con le storie di Olmo e le canzoni appositamente composte per questo progetto;  
2 poster murali per la classe 2°: **conto con le filastrocche / l'enunciato minimo**;  
6 poster murali per la classe 3°: **le parti del discorso / gli insiemi / gli ambienti di montagna / gli ambienti di pianura / la preistoria / l'educazione stradale**;  
il **Calendario multiculturale**;  
*l'Agenda Professione Insegnante*;  
DVD LIM: comprende tutti i libri in versione **DIGITALE** e le **RISORSE ON LINE (su richiesta specifica)**.

Le risorse on line per la didattica multimediale in classe 2° sono: **\*GIOCO CON I NUMERI**: 36 esercizi interattivi di matematica. **\*GIOCO CON LE PAROLE**: 37 esercizi interattivi di grammatica. **\*HYPERFILM**: 5 Lezioni Lim multidisciplinari (*Il girotondo del tempo*). **\*AUDIOLETTURE**: 10 audio *Cittadini si diventa!*+10 audio *Le storie di Olmo*. **\*AUDIO MUSICALI**: 28 ascolti per *La musica di Olmo*. **\*PROVE SU MODELLO INVALSI**: 30 esercizi interattivi con autoverifica di matematica +25 esercizi interattivi con autoverifica di italiano. **\*ARTISTI SI DIVENTA!**: 16 video-laboratori di Arte e Immagine. **\*2 POSTER INTERATTIVI**: La frase minima; La frase complessa. **\*CONTO E CANTO**: video- filastrocche di matematica.

Le risorse on line per la didattica multimediale in classe 3° sono: **\*GIOCO CON I NUMERI**: 36 esercizi interattivi di matematica. **\*GIOCO CON LE PAROLE**: 45 esercizi interattivi di grammatica. **\*HYPERFILM**: 4 Lezioni Lim multidisciplinari (*La scoperta del fuoco*). **\*AUDIOLETTURE**: 10 audio *Cittadini si diventa!*+10 audio *Le storie di Olmo*. **\*AUDIO MUSICALI**: 28 ascolti per *La musica di Olmo*. **\*PROVE SU MODELLO INVALSI**: 30 esercizi interattivi con autoverifica di matematica+25 esercizi interattivi con autoverifica di italiano. **\*ARTISTI SI DIVENTA!**: 16 video-laboratori di Arte e Immagine. **\*7 POSTER INTERATTIVI**: La palude; Il prato; Il bosco; Gli alti pascoli; La nascita della vita; La linea del tempo; Preistoria e storia.

---

**ANNUNCIO NOVITÀ**

**Nuove Guide didattiche per l'Insegnante della Scuola Primaria.**

Si presentano come uno strumento flessibile che vuole accompagnare l'insegnante, ma anche l'allievo, attraverso itinerari di apprendimento per la progettazione didattica.

**In corso di pubblicazione nell'anno 2014:**

IO INSEGNO ITALIANO IN 1<sup>a</sup>  
IO INSEGNO MATEMATICA IN 1<sup>a</sup>  
IO INSEGNO SCIENZE E TECNOLOGIA IN 1<sup>a</sup>  
IO INSEGNO GEOGRAFIA IN 1<sup>a</sup>  
IO INSEGNO STORIA IN 1<sup>a</sup>  
IO INSEGNO ARTE E IMMAGINE IN 1<sup>a</sup>-2<sup>a</sup>-3<sup>a</sup>  
IO INSEGNO MUSICA IN 1<sup>a</sup>-2<sup>a</sup>-3<sup>a</sup>  
IO INSEGNO EDUCAZIONE FISICA IN 1<sup>a</sup>-2<sup>a</sup>-3<sup>a</sup>

**Sono in fase di progettazione per l'anno 2015:**

IO INSEGNO ITALIANO IN 2<sup>a</sup>  
IO INSEGNO MATEMATICA IN 2<sup>a</sup>  
IO INSEGNO SCIENZE E TECNOLOGIA IN 2<sup>a</sup>  
IO INSEGNO GEOGRAFIA IN 2<sup>a</sup>  
IO INSEGNO STORIA IN 2<sup>a</sup>

**Sono in fase di progettazione per l'anno 2016:**

IO INSEGNO ITALIANO IN 3<sup>a</sup>  
IO INSEGNO MATEMATICA IN 3<sup>a</sup>  
IO INSEGNO SCIENZE E TECNOLOGIA IN 3<sup>a</sup>  
IO INSEGNO GEOGRAFIA IN 3<sup>a</sup>  
IO INSEGNO STORIA IN 3<sup>a</sup>

**Volumi di 1<sup>a</sup> + *E-book scaricabile online***

**ISBN:** 9788842629511 **Pagine:** 576 **Codice:** 2951

**Volumi di 2<sup>a</sup> + *E-book scaricabile online***

**ISBN:** 9788842629528 **Pagine:** 492 **Codice:** 2952

**Volumi di 3<sup>a</sup> + *E-book scaricabile online***

**ISBN:** 9788842629535 **Pagine:** 600 **Codice:** 2953

**Versioni DIGITALI MULTIMEDIALI**

**Libro DIGITALE vol. 1**

**ISBN:** 9788842629764

**Libro DIGITALE vol. 2**

**ISBN:** 9788842629771

**Libro DIGITALE vol. 3**

**ISBN:** 9788842629788