

Relazione per l'adozione del testo

Autori: Gianfranco Bresich

Titolo: GIOCO TRA I SAPERI IN TEMPO REALE 4 – 5 MATEMATICA e SCIENZE SUSSIDIARIO DELLE DISCIPLINE

Codice: Vol. 4 ISBN 9788826136493 Vol. 5 ISBN 9788826136516

Editore: Gruppo Editoriale il capitulo

Si propone l'adozione del Sussidiario **GIOCO TRA I SAPERI IN TEMPO REALE - MATEMATICA e SCIENZE** per le classi 4^e e 5^e perché costituisce un valido strumento didattico-pedagogico finalizzato al **successo formativo** del bambino. Il corso presenta un **approccio graduale** alle discipline nella prospettiva della **costruzione personale** dei **saperi essenziali** attraverso un **apprendimento attivo** orientato allo **sviluppo delle competenze**.

I contenuti disciplinari sono strutturati in **percorsi** logicamente interconnessi proposti attraverso una **didattica selezionata** che risponde su più livelli alle esigenze di **consolidamento**, **inclusione** e **potenziamento**. L'apprendimento viene mediato attraverso una **molteplicità di canali comunicativi** (verbale, visivo, manuale-cinesico) e un consistente apparato di **strumenti riassuntivi**, **compensativi** e **procedurali**, indirizzati alla **comprensione profonda** e all'acquisizione del **metodo di studio**.

La ripartizione del Sussidiario in **4 distinti volumi disciplinari** consente una efficace **organizzazione dei materiali** e avvia i bambini a misurarsi con le **peculiarità di ciascuna disciplina**, in termini di modalità di **indagine** e di **linguaggio specifico**.

Ogni percorso disciplinare, introdotto da una **mappa di orientamento** e da **prove di ingresso** per la verifica delle condizioni di partenza, è scandito da doppie pagine di apertura con funzione di **inquadramento** e **contestualizzazione** degli argomenti e si conclude con grandi **quadri di sintesi**. La **comprensione** del testo è supportata da **strumenti riassuntivi** e di **anticipazione** (IN BREVE, MEMO), mentre l'attività di esposizione orale è guidata da consegne per l'**analisi** del testo (MEMORIZZA ed esponi) e dalla costruzione di **mappe** e **schemi** (PROGRAMMA la tua esposizione). La dimensione della valutazione si esprime su due piani distinti: la **VERIFICA DELLE CONOSCENZE**, come restituzione dei contenuti appresi, e l'**ESERCIZIO DELLE COMPETENZE**, come mobilitazione delle personali risorse dell'alunno.

In stretto collegamento con le discipline curriculari, l'inserto **CITTADINI GLOBALI** propone percorsi di riflessione in ordine ai temi del **Programma ONU Agenda 2030**, mirati alla costruzione del senso di legalità e dell'etica della responsabilità. Uno spazio di rilievo è assegnato anche al **pensiero immaginativo** e alla **dimensione ludica**, attraverso le pagine **MATEMATICA RICREATIVA** e **MATEMATICA IN LABORATORIO**.

Il **QUADERNO OPERATIVO INTEGRATO**, che segue il percorso disciplinare del testo - base, fornisce molteplici **attività di espansione**, per il **consolidamento - potenziamento** (SCOPRI di più, FAI ESERCIZIO) e per la **didattica inclusiva** (CHIARO e SEMPLICE). Sono presenti anche numerosi spunti per un **approccio metodologico diversificato**, con pratiche di **apprendimento cooperativo** (COLLABORIAMO per imparare insieme), **classe capovolta**, **pensiero computazionale** (CODING), **manualità** (LAPBOOK, KIT di Matematica) e **immersione linguistica** (CLIL). La strategia della «mappatura» dei concetti, svolta con il supporto del **Mapbook**, allegato al testo, è particolarmente efficace per l'apprendimento significativo nell'ottica dell'inclusività.

TEMPO REALE risponde alle caratteristiche richieste dalla **normativa ministeriale** ed è utilizzabile sia in versione cartacea sia in versione **libro digitale, interattivo e multimediale**.

Ai testi base sono correlati i **volumi complementari**: **MAPBOOK**, per l'attività di costruzione delle mappe concettuali sui temi centrali delle discipline, e **LE MIE INTERROGAZIONI**, serie articolata di prove da somministrare periodicamente per la valutazione in itinere.

Nella scelta del corso, ulteriore importanza è data dalla possibilità di utilizzare la **versione facilitata** del Sussidiario, fornita **gratuitamente** a tutti gli alunni che ne hanno necessità, per consentire una maggiore **didattica inclusiva**.

Volumi destinati al bambino classe 4^a:

- Sussidiario delle discipline 4 MATEMATICA
- Sussidiario delle discipline 4 SCIENZE
- Chiaro e semplice MAPbook 4 MATE/SCIENZE;
- Le mie interrogazioni 4 di Scienze e Matematica;
- LAPbook 4 (Scienze e Matematica);

Volumi destinati al bambino classe 5^a:

- Sussidiario delle discipline 5 MATEMATICA;
- Sussidiario delle discipline 5 SCIENZE;
- Chiaro e semplice MAPbook 5 MATE/SCIENZE;
- Le mie interrogazioni 5 di Scienze e Matematica;
- LAPbook 5 (Scienze e Matematica);

- LIBRO DIGITALE, scaricabile gratuitamente on-line.

Per l'Insegnante e per la classe:

- la guida del testo 4-5 per i due ambiti disciplinari;
- 4 poster murali per la classe 4^a
- 2 poster murali per la classe 5^a
- il Calendario multiculturale;

DVD LIM: comprende tutti i libri in versione DIGITALE e le RISORSE ON LINE

GUIDE SMART

Una NUOVA collana di guide per il docente, per ogni disciplina e per ogni anno scolastico, suddivise in 3 volumi: **GUIDA** per il docente, **SCHEDARIO** fotocopiable e **QUADERNO** operativo. Uno strumento flessibile che vuole accompagnare l'insegnante, ma anche l'allievo, attraverso itinerari di apprendimento per la **progettazione didattica**.

Volumi di 4^a Matematica e Scienze + *E-book scaricabile online*
ISBN: 9788826136493 Codice: 3649

Volumi di 4^a Storia e Geografia + *E-book scaricabile online*
ISBN: 9788826136509 Codice: 3650

Volumi di 5^a Matematica e Scienze + *E-book scaricabile online*
ISBN: 9788826136516 Codice: 3651

Volumi di 5^a Storia e Geografia + *E-book scaricabile online*
ISBN: 9788826136523 Codice: 3652

Versioni DIGITALI MULTIMEDIALI

Libro DIGITALE cl. 4^a COLIBRÌ
ISBN: 9788826136332

Libro DIGITALE cl. 5^a COLIBRÌ
ISBN: 9788826136349